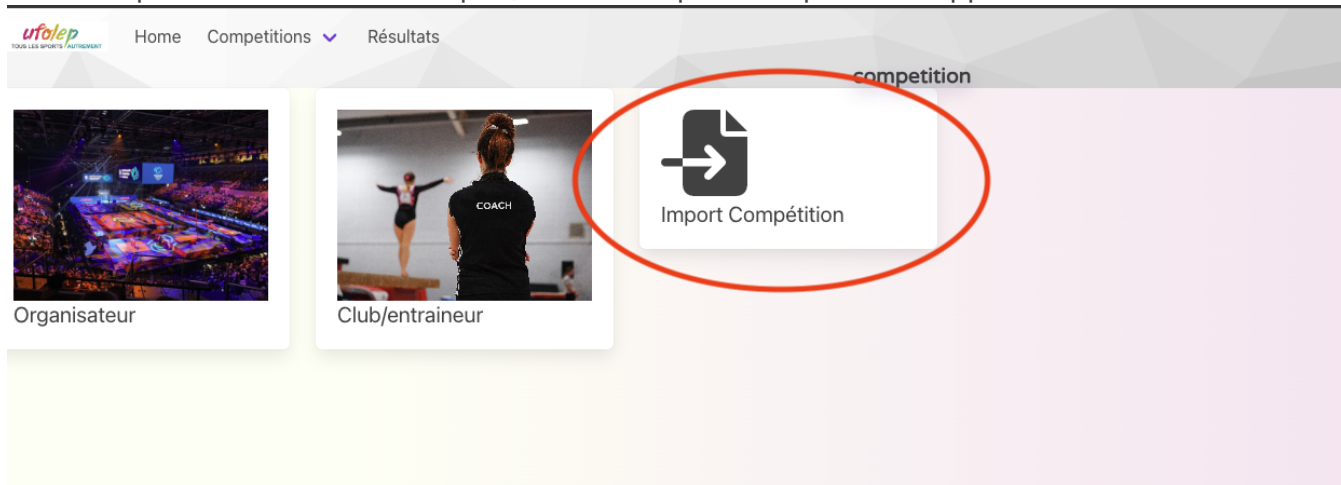


Guide de l'organisat- eur-ice

- Avoir sa compétition
- Les Plateaux dans l'application

Avoir sa compétition

1. Créer sa compétition sur le site des engagements avec son adresse nominative.
2. Une fois la compétition complète (engagements terminés , juges engagés ...) , **fermer le compétition !**
3. Aller sur le site <http://competition.flipsalto.fr> , et se connecter ou créer son compte avec la même adresse que l'étape 1.
4. Si le compte créateur est identique , l'icone "import compétition" apparaitra.



5. La liste des compétitions éligibles apparaît. Si la compétition est fermée du côté du site des engagements est fermée : elle devient importable.

Un import se fait à un instant précis , au dela de l'import toute modification faite dans la partie engagement n'est prise en compte , toute modification se fera lors du contrôle des licences.

Une fois la compétition importée et modifiée , il est absolument déconseillé de réimporter/resynchroniser la compétition : ce doublerait les modifications effectuées.

Les Plateaux dans l'application

GLobalement : un plateau dans l'application = Une feuille d'organigramme !

Dans l'application le terme plateau représente l'ensemble des équipes qui seront jugées par un "corps de juges" identique.

On regroupe les catégories qui seront classées ensemble (donc par catégories/Genre/niveau/Finalités)

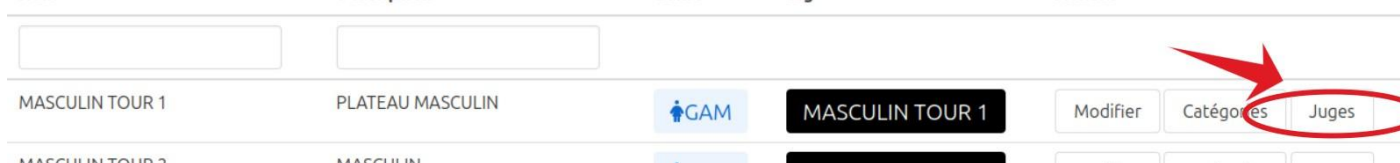
Chaque fois que les juges sont changés , c'est un nouveau "plateau" qui fera la transition.

Consulter/créer : ses plateaux

- Sur la page d'accueil cliquer sur "gestion plateaux"



- On retrouve la liste des plateaux , avec la possibilité d'en ajouter un si besoin.



Sur chaque ligne on retrouve les informations, et une série de 3 boutons pour paramétrer nos plateaux :

- **Modifier** : Pour changer le nom , les couleurs , le texte au survol de chaque plateau .
Peut être modifié à volonté !
- **Catégories** : Permet de préciser quelles catégories seront jugées par ce plateau.
- **Juges** : Permet d'affecter les juges nominativement aux agrès, et aussi de connecter les tablettes.

Une fois paramétrés , tout est prêt pour la compétition.