Guide du responsable Informatique

Le responsable technique est là pour veiller à la fluidité des connexions de tablettes , s'assurer que les batteries sont pleines , et assister les responsables des juges , chefs de plateau , contrôle des licences.

Il s'assure que le réseau et toutes les conditions soient bonnes pour la tenue de la compétition.

- Préparation Initiale
  - Paramétrage au déballage :
  - Organiser et labeliser ses tablettes
- Check list Pour chaque compétition
  - La semaine avant la compétition
- Connecter les tablettes
  - Methode normale : Lobby
  - Video Méthode Lobby

Préparation Initiale

A la réception des tablettes , je configure , organise et prépare pour leur usage.

Paramétrage au déballage :

1 Premier Lancement

Il n'est pas utile de créer un compte google ou de se connecter , le navigateur Chrome préinstallé est suffisant !

Lancer initialisation , la seule étape importante étant la connexion Wifi et la mise à jour système .

1-1 Paramétrer le Wifi

Afin de faciliter la connexion de toutes les tablettes à un seul et unique WIFI , il est préconisé de creer un point d'accés wifi (avec un téléphone par exemple) appellé "ufolepgymcompetition" et un mot de passe commun . Cela permettra une fois en compétition d'etre prêt a fonctionner avec cette configuration.

1-2 Faire les mise à jour

Faire un maximum de mises à jour jusqu'à que'aucune ne soit proposée.

2-Paramétrages

Sur une base de Samsung Galaxy Tab A8 de 2024 , une tablette bien paramétrée peut tenir tout le weekend de compétition sans recharge. Il convient tout de même d'anticiper les recharges et de surveiller mes niveaux de batterie (ref à ajouter).

Pour optimiser cette durée de vie de batterie , quelques réglages sont utiles de base.

2-1 Dans le tiroir des paramètres

En glissant depuis le haut

- Désactiver le Bluetooth.
- Désactiver la rotation automatique (laisser en mode paysage)

- Désactiver la localisation.
- Passer la tablette en mode muet.

2-2 Dans les Paramètres de la tablette

Icone "Paramètres"

- Ecran > Régler la luminosité (éviter de rester au maximum forcé)
- Ecran > Mise en veille de l'écran > 1 minute .
- Ecran de verrouillage > Mode de vérrouillage : "Aucun" .
- Position > Désactivé.
- Fonctions Avancées > Mouvements et gestes > Double appui pour allumer l'écran (permet de rallumer l’écran en tapant deux fois rapidement sur l'écran éteint).

3 - Préparer le Navigateur Google Chrome

Il faut que le navigateur par défaut soit Chrome , et que la page ouverte par défaut soit celle de l'application (http://competition.flipsalto.fr/login)

- Ouvrir le navigateur Google Chrome > Définir par défaut.
- Taper l'url http://competition.flipsalto.fr/login
- Copier l'url en haut de la page (appui long > Copier)
- Page par défaut : Aller dans les paramètres : Menu avec 3 points en haut a droite > Paramètres > Page d'accueil > Coller le contenu du presse papier (http://competition.flipsalto.fr/login)

4 - Simplifier l'interface (optionnel)

Pour éviter tout usage détourné, l'écran d'accueil peut être réduit en enlevant toutes les liens inutiles , et en laissant uniquement google chrome et l'appareil photo / l'application de scan de QR codes.

Organiser et labeliser ses tablettes

Quantité de tablettes/terminaux

- Une tablette (ou un pc , un téléphone) est nécessaire pour chaque agrès jugé (4 pour un plateau GAF , 6 pour un GAM) .
- Par sécurité , Il est recommandé de disposer au minimum de deux tablettes/pc/telephone ... de sécurité par plateau (batterie faible , chute de tablette ,vol , loi de murphy ...)
- Les tablettes de secours doivent être initialisées et connectées au wifi !
- Elles doivent absolument charger pendant la compétition .

Pour un plateau GAF , prévoir 6 tablettes + 2 en secours (un vieux matériel peut dépanner)

Pour un plateau GAM , prévoir 4 tablettes + 2 en secours.(un vieux matériel peut dépanner)

Grouper et identifier les tablettes

Idéalement , les tablettes sont regroupées par lots de 6 avec un étiquetage GAM et GAF selon usage.

- Un lot de 6 doit disposer d'un code couleur commun (6 tablettes rouges , 6 Tablettes Vertes ...) , identifiables rapidement par leur coque de protection , ou bien par des gommettes de couleur simples.
- Chacune des 6 tablettes doit disposer d'une étiquette permettant d'identifier l'agrès concerné (sans avoir à allumer la tablette).

Exemple

Pour un total de 12 tablettes , je peux gérer soit :

- Deux plateaux GAF : 4 tablettes rouges + 4 tablettes vertes . Il me reste 4 Tablettes de secours.
- Un plateau GAM et un Plateau GAF : 6 Tablettes rouges (GAM) + 4 Tablettes Vertes (GAF) . Il me reste 2 tablettes de secours.



Numéro tablette	Couleur	Agrès GAM	Agrès GAF
1	**ROUGE**	Anneaux	
2	**ROUGE**	Sol	
3	**ROUGE**	Arçons	
4	**ROUGE**	Fixe	
5	**ROUGE**	Saut	
6	**ROUGE**	Barres Parallèles	
7	**VERT**	Arçons	Poutre
8	**VERT**	Fixe	Barres Asymétriques
9	**VERT**	Barres Parallèles	
10	**VERT**	Anneaux	
11	**VERT**	Saut	Saut
12	**VERT**	Sol	Sol

Check list Pour chaque compétition

Points cruciaux pour l’organisation , et arriver en compétition avec le maximum de choses préparées à l'avance.

La semaine avant la compétition

Matériel

Tablettes

- S'assurer que toutes les tablettes fonctionnent en les allumant.
- Vérifier la connectivité , le wifi.
- Faire toutes les mises à jour système.

PC(s)

- LE contrôle des licences requiert la saisie de gyms , un PC est donc idéal pour cet usage (bien qu'une tablette soit tout à fait utilisable).
- Si le PC n'a pas été connecté à internet depuis longtemps , bien vérifier que des mises à jour ne se déclenchent pas lors de la connexion à internet).

Connexion Réseau

- S'assurer du passage de la 4G/5G ou de la présence du wifi:
  - Dans l'integralité de la salle de compétition (tester toutes les coins de salle).
  - Dans la/les salle du contrôle des licences.
- Si des codes wifi sont à rentrer dans les tablettes , anticiper au maximum la connexion !
- Il est possible de demander à toute personne disposant d'un smartphone de partager sa connexion

Connecter les tablettes

Via QR code ou en mode lobby

Methode normale : Lobby

Pré-requis:

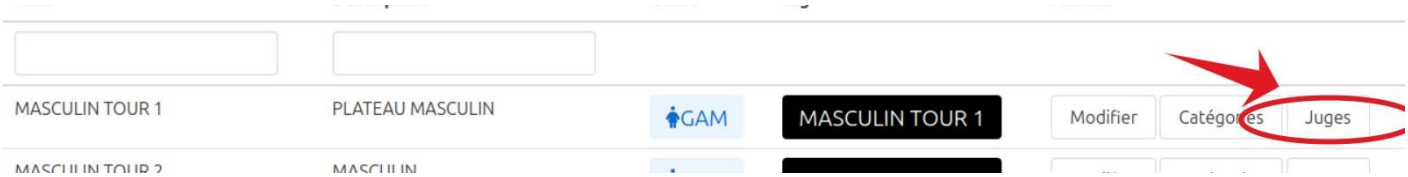
- Avoir importé sa compétition.
- Avoir ses plateaux renseignés
- Avoir des catégories affectées aux plateaux.
- Avoir des juges affectés au plateau.
- Avoir défini son code PIN

Sur l'ordinateur de l'organisateur

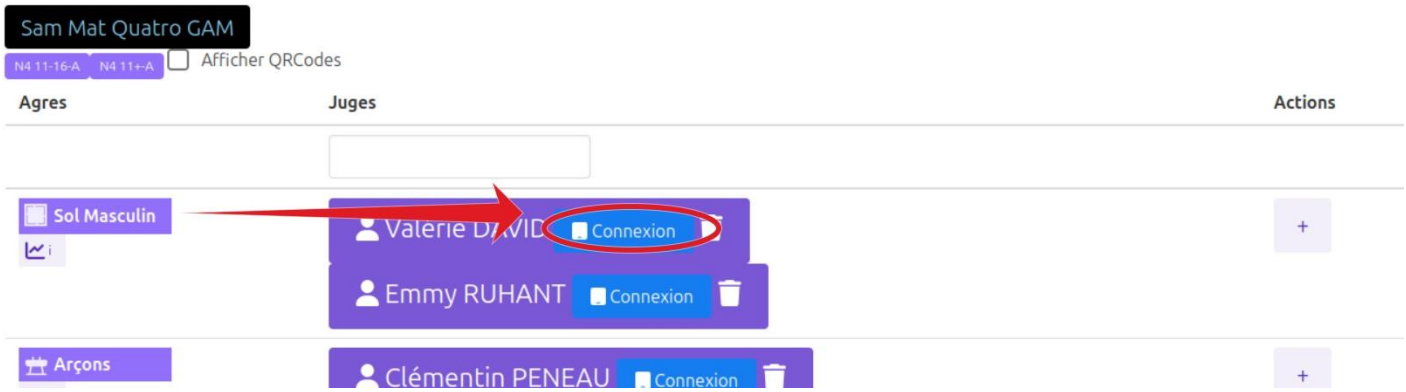
Dans l'accueil de la compétition : "Gestion Plateaux"



Choisir le plateau dans le quel on veut affecter une tablette

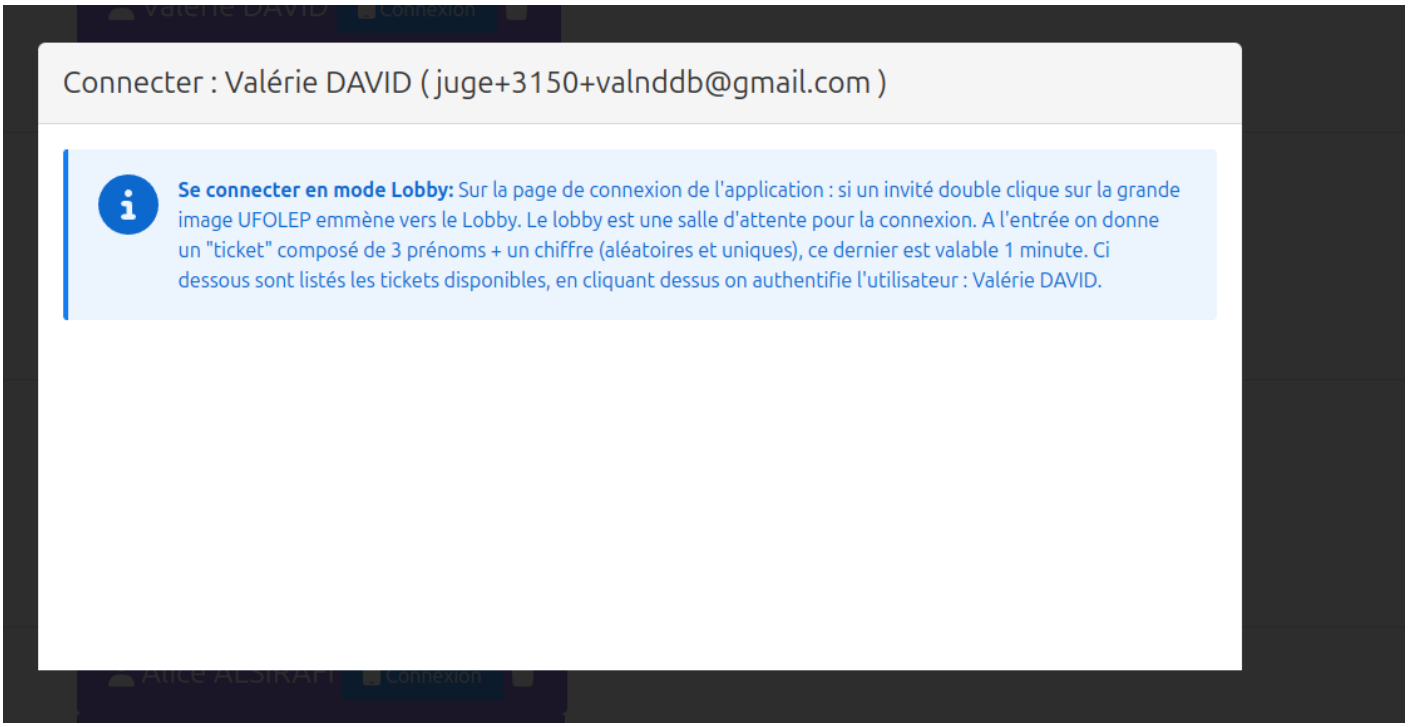


Choisir un juge par agrès , et cliquer sur "Connexion"



Une fenêtre s'ouvre : le lobby

Cette fenêtre va afficher toutes les demandes de connexion depuis une tablette.

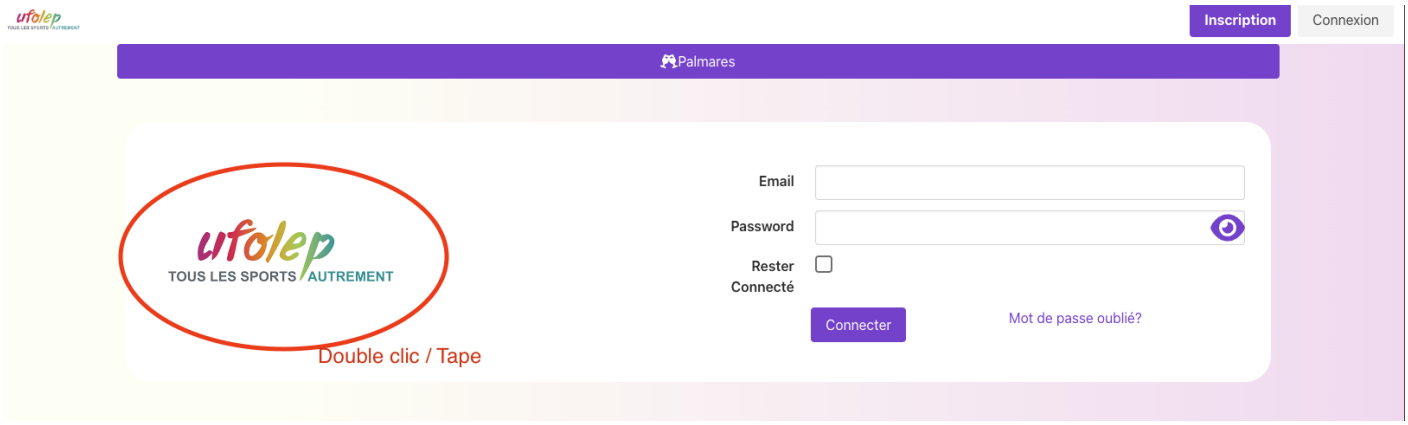


Sur la tablette que l'on veut donner au juge

Se rendre sur la page d'accueil de l'application

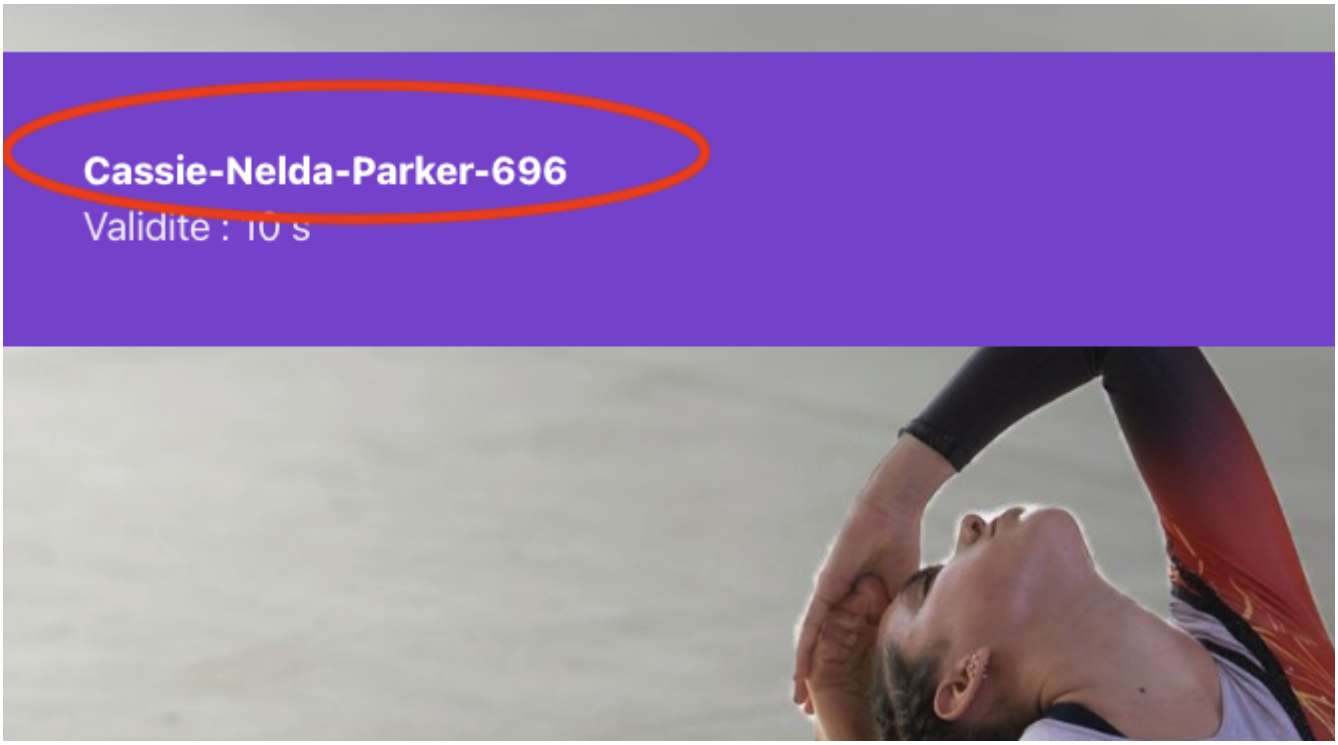
http://competition.flipsalto.fr , si un utilisateur est déjà connecté , le déconnecter !

Double clic sur le logo Ufolep permet d'ouvrir la page de demande de connexion



La page d'attente (Lobby s'ouvre)

Une série de trois prénoms + 3 chiffres s'affichent . Ce sont des prénoms aléatoires uniques qui permettent d'identifier la tablette voulant se connecter.



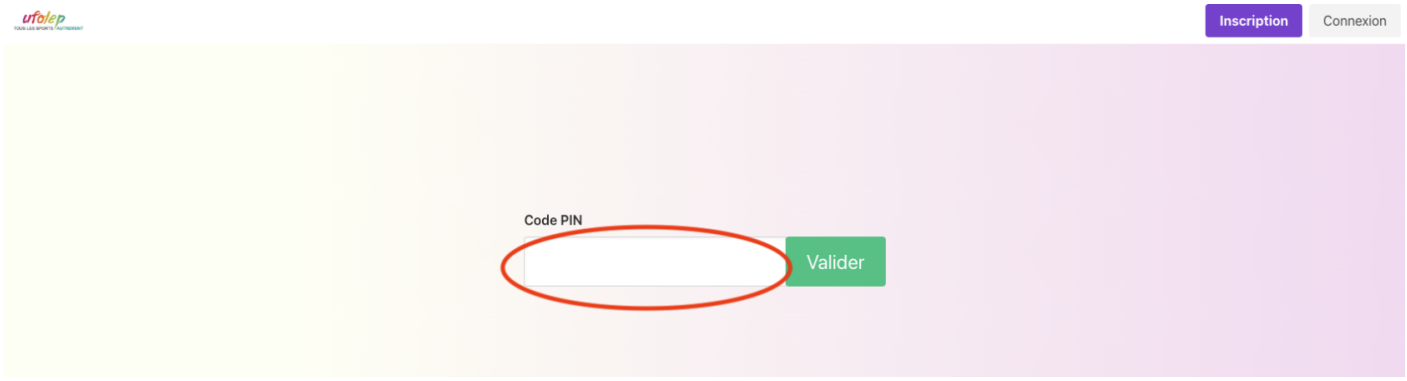
Sur l'ordinateur de l'organisateur

Retrouver dans le lobby la serie de 3 prenoms + 3 chiffres affichées sur la tablette , et cliquer dessus.



Sur la tablette que l'on veut donner au juge

La page change , on nous demande désormais notre code PIN (celui de l'utilisateur connecté sur l'ordinateur de l'organisateur)



La tablette est connectée avec le juge sélectionné !

Vidéo De la connexion d'une tablette

https://www.youtube.com/embed/3a6EExiSKsY

Video Méthode Lobby

https://www.youtube.com/embed/3a6EExiSKsY